# Veiledning Scoreboard

Trykk



#### NB! Benytt scoreboard til riktig bane, se merking

## 1: Skru på



Kommer det opp valg av idrett ved oppstart, velg Håndball

# 2: Ny kamp



# 3: Endre spilletid

Årsklassens spilletid finner du tidligere i permen



Merk at denne pilen skal peke opp. Peker den ned, se neste side\*





### \*Nedtelling/opptelling av spilletid



Det skal telles opp (pil opp) i ordinære kamper. Dersom innstillingen er nedtelling endres dette på side 2 av Setup.

Vi benytter <u>ned</u>telling under Intersport Loppetassenog Intersport 4'er-arrangementer.



Trykk på markert knapp for å endre pilens retning.

Innstillingene i dette bildet er korrekte defaultinnstillinger

# 4: Start og stopp av tiden



Tiden skal kun stoppes når dommer viser stopptegn



#### 5: Mål



Mål føres med "+" på hjemmelag og bortelag. Trykkes det feil, bruk "-" eller "undo" ved behov for å korrigere

#### 6: Time-out (TO)



#### 7: Utvisning



**1. Stopp tiden** når det grønne TO- kortet legges

2. Gi signal for å informere dommer. Hold opp TO-kortet

**3. Sett TO** på hjemmeeller bortelag. Telles ned automatisk

**1. Stopp tiden** hvis dommer viser stopptegn



2. Sett utvisning på hjemmeeller bortelag. Telles ned automatisk

#### 8: Pause



Ved ekstraomganger: Trykk "Time reset" etter ordinær tid og en E vil vises på tavlen

Vi benytter ikke programmert pausetid da behovet er meget varierende. Når 1.omgang er ferdig, trykk "Time reset" og ta tiden manuelt med klokke eller mobil. 5-6 minutter er ofte nok, bli enig med dommer om å starte 2.omgang. Maks pausetid: 9 år: 1 min, 10 år: 5 min, fra 11 år: 10 min

#### 9. Skru av og sett til lading



Skru av og sett til lading i safen etter siste kamp!

# Takk for at du holder orden i sekretariatsesken og setter både scoreboard og pc/nettbrett på lading i safen!

Supert om du varsler arrangementsansvarlig dersom du har forslag til forbedring av denne manualen.