

Kom i gang! Rigg – Scoreboard – Elektronisk kamprapport «Live»

1. Rigg sekretariat med bord og to stoler fra håndballgarasjen, plasseres på sidelinjen ved midtlinjen (ved antatt midtlinje for Kortbane). Sjekk oversikt over dagens kamper, som du fikk i resepsjonen, og rigg bord og stoler på begge baner hvis det skal spilles kamper på begge.
2. Hent sekretariats-utstyr til din bane i safen i garasjen, få kode i resepsjonen.
3. Skru på scoreboard **Utfyllende informasjon lengre bak i permen**
 - a. For ny kamp, trykk **Game reset / OK**
 - b. For sjekk/endring av spilletid, trykk **Setup / 2-Period tid / tast riktig tid / OK**
 - c. Tiden skal telle oppover, trykk **Setup / B-Sida ½ mer / 1-Räknemoden til pil opp / OK**
 - d. Trykk for start, stopp, mål, timeout og utvisning
 - e. Ved slutt 1.omgang, trykk **Time reset** og du er klar for 2.omg. Ta pausetid med mobil.
4. Skru på nettbrett for elektronisk live-føring **Utfyllende informasjon lengre bak i permen**
 - a. Åpne Chrome og gå til «ta.nif.no». **Brukernavn: nordstrandif, passord: Neinei999**
 - b. Trykk Live-kamper og velg dagens dato
 - c. Finn kampen, IKKE TRYKK KAMPNUMMER, slide til venstre og trykk «LIVE-eksport», vent på grønn bekreftelse og trykk «Gå til LIVE»
 - d. Trykk **UTØVERE** og la hjemme- og bortelag sjekke sine lagoppstillinger i høyre vindu
 - e. Legge inn eller endre draktnummer: Trykk **PRESIST** på blyanten og tast korrekt nummer
 - f. Legge inn spiller: Trykk på spiller i venstre vindu (lagets tilgjengelige spillere)
 - g. Fjerne spiller fra kamptroppen: Trykk på spiller i høyre vindu, hopper da til venstre **Skulle en spiller forsvinne under sjekk av troppen, finner du spilleren i venstre vindu**
 - h. Huk av for korrekt lagansvarlig nederst under spillerne
 - i. Trykk **SIGNER KAMPRAPPORT**, lagansvarlig godkjenner kamptropp med Pin-kode **Lagleder skal kun signere FØR kamp, dommerne signerer etter kamp Klubbdommere på 12 års kamper og nedover skal ikke signere med pin**
 - j. Trykk **Meny**
 - k. Hvis du har lyst, trykk **DRAKTFARGE** for å legge inn lagenes farger
 - l. Trykk **GÅ TIL LIVE REGISTRERING** og du er klar
 - m. Start og stopp tiden, synkroniser fortløpende med måltavlen, trykk mål og bestrafning
 - n. Registrer Enkel Live (11-12 år) eller Standard Live (13 år og opp)
 - o. Trykk «Avslutt omgang» etter 1.omg. og «Avslutt omgang og kamp» etter 2.omg
 - p. Dommer ser over og signerer kamprapport
 - q. Trykk grønn knapp «Fullfør»
5. Skru av scoreboard og nettbrett og sett til lading i safen. Rydd opp ved innbytterbenk og bane
6. Etter siste vakt søndag ryddes også bord og stoler på plass inn i garasjen, se plansje på vegg

